

Manuel HU-RG353V



La console de jeux rétro **RG353V de Anbernic** offrent le choix entre les systèmes d'exploitation Linux et Android à double démarrage et/ou le système d'exploitation Linux uniquement.

La RG353V est équipé d'un processeur RK3566 Quad-Core 64 bits **Cortex-A55** cadencé à 1,8 GHz. Elle dispose de 2 Go de RAM LPDDR4 et de 32 Go de stockage interne eMMC pour Android OS.

Une carte micro SD de 16 Go contient le système d'exploitation Rétrogaming basé sur Linux.

La console possède un écran IPS 4:3 de 3,5 pouces avec une résolution de 640×480. Le modèle RG353V est **tactile** pour une utilisation avec Android.

Mesurant seulement **4,9 x 3,2 x 0,8 pouces** (12,6 cm x 8,3 cm x 2,1 cm) et pesant **193 g**. Malgré sa petite taille, les commandes de jeu complètes sont présentes avec deux sticks analogiques cliquables, le D-Pad et les boutons de jeu. Au dos de la console de jeu rétro se trouvent les boutons trigger gauche et droite + des boutons gâchette.

Le WiFi et le Bluetooth, rapides et fiables, vous permettent de vous connecter pour mettre à jour les informations sur les jeux et de jouer en ligne avec d'autres systèmes de jeux rétro compatibles. La **sortie HDMI** est idéale pour jouer sur grand écran avec votre console de jeux rétro.

La console est alimentés par une batterie li-polymère de **3200mAh**. Selon le type d'émulateur que vous utilisez, vous pouvez espérer jusqu'à six heures d'autonomie. Lors de nos tests, nous avons obtenu 3 heures 46 minutes en exécutant un benchmark en boucle, ce qui est très bien !

Les RG353V offre un beau choix de systèmes d'exploitation à double démarrage Android ou Linux. Elle prend en charge de nombreuses consoles classiques, des plus anciennes aux plus récentes des années 2000. Avec une autonomie très

respectable, cette console de jeu rétro est idéale pour jouer pendant les trajets quotidiens ou les voyages !

Prise en main de la console Anbernic RG35XX

Même si elle nécessite quelques rudiments en terme d'émulation pour comprendre quelques points essentiels, la console Anbernic RG35XX reste simple à utiliser. Il vous suffit de l'allumer avec le bouton Power situé sur le côté droit de la console, et de choisir le système de jeu que vous souhaitez lancer.

La console est équipée de RetroArch qui fonctionne comme une sorte de poste de contrôle prenant en charge de nombreux émulateurs déjà installés.

Vous pouvez naviguer dans les menus avec les boutons directionnels ou le joystick analogique, et valider avec le bouton A. Vous pouvez également accéder à des options supplémentaires en appuyant sur le bouton Start ou Select.

Pour lancer un jeu, il vous suffit de le sélectionner et d'appuyer sur le bouton A. Vous pouvez ensuite profiter du jeu avec les boutons habituels : A, B, X, Y, L1, L2, R1, R2. Vous pouvez également régler le volume avec les boutons + et - situés sur le côté gauche de la console, ou mettre le jeu en pause avec le bouton Power.

Pour quitter un jeu, il vous suffit d'appuyer sur le bouton SELECT pour afficher le menu Retroarch et de choisir l'option "Quit Game". Vous pouvez alors revenir au menu principal ou éteindre la console.

Précautions d'emploi de la RG35XX

La console Anbernic RG35XX est livrée avec un mode d'emploi qui vous explique les fonctions de base de la console, ainsi que les caractéristiques techniques et les précautions d'usage. Voici quelques points importants à retenir :

- Ne pas exposer la console à des températures extrêmes, à l'humidité, à la poussière, à la lumière directe du soleil, ou à des champs magnétiques.
- Ne pas laisser la console à la portée des enfants ou des animaux domestiques.
- Ne pas démonter, modifier, ou réparer la console par vous-même. En cas de dysfonctionnement, contactez le service après-vente d'Anbernic.
- Ne pas utiliser la console pendant qu'elle est en charge, ou avec un chargeur non compatible. Utilisez uniquement le câble USB fourni avec la console, ou un câble de même spécification, et un adaptateur secteur de puissance égale ou supérieure à 5V/2A.

- Ne pas laisser la batterie se décharger complètement, ou la surcharger. Chargez la console lorsque le voyant rouge clignote, et débranchez-la lorsque le voyant vert s'allume.

Fonctionnement de la console Anbernic RG35XX

La RG35XX fonctionne avec un système Linux, qui lui permet de supporter plusieurs émulateurs de jeux rétro grâce au logiciel central Retroarch. Chaque émulateur correspond à un système de jeu classique, comme PS1, MD, GB etc.

Vous pouvez accéder à ces émulateurs depuis le menu principal de la console, en utilisant les boutons directionnels ou le joystick analogique, et en appuyant sur le bouton A. Une fois des jeux installés, chaque émulateur affiche une liste de jeux disponibles que vous pouvez lancer en appuyant sur le bouton A.

Vous pouvez ajouter des jeux supplémentaires, en les téléchargeant sur internet, et en les copiant sur la carte mémoire Micro SD de la console. Il faut veiller à respecter le format des jeux, qui doit correspondre au format de l'émulateur. Par exemple, pour ajouter des jeux GB, il faut que le format de la rom soit en ".gb". Il existe certaines subtilités pour certains systèmes, par ex pour PS1, il faut que les jeux soient au format .bin ou .cue.

Une fois que vous avez copié les jeux sur la carte mémoire, il faut les scanner avec la console, pour qu'ils apparaissent dans la liste des jeux. Pour cela, irez-vous dans le menu "Settings", puis choisir l'option "Update game list". La console va alors scanner la carte mémoire, et ajouter les nouveaux jeux dans les émulateurs correspondants. Vous pouvez alors jouer aux jeux que vous avez ajoutés.

Astuces pour la console Anbernic RG35XX

La console Anbernic RG35XX vous offre de nombreuses possibilités de personnalisation et d'optimisation, qui vous permettent de profiter pleinement de vos jeux rétro. Voici quelques astuces que nous vous conseillons d'essayer :

- Changer le thème du menu principal : en choisissant parmi plusieurs couleurs et styles. Pour cela, il faut aller dans le menu Settings, puis choisir l'option Theme set. Vous pouvez alors sélectionner le thème qui vous plaît, et appuyer sur le bouton A pour l'appliquer.
- Optimiser les émulateurs : vous accédez aux paramètres des émulateurs, en appuyant sur le bouton Select lorsque vous êtes dans la liste des jeux. Vous pouvez alors accéder à des options telles que le ratio de l'écran, le filtrage de l'image, la fréquence du son, la vitesse du jeu, etc. Vous pouvez également sauvegarder et charger des états de jeu, en appuyant sur les boutons L2 et R2. Ces options vous permettent d'adapter les jeux à vos préférences, et de reprendre votre partie où vous l'avez laissée.

- **Afficher sur un écran externe :** vous pouvez jouer sur un écran plus grand, en utilisant la sortie HDMI de la console. Pour cela, il faut brancher la console à un écran compatible, avec un câble HDMI (non fourni) puis allumer. Il faut ensuite allumer la console, et appuyer sur le bouton Power pendant quelques secondes, pour accéder au menu HDMI. Vous pouvez alors choisir le mode HDMI, qui vous permet de jouer sur l'écran externe, en utilisant la console comme une manette.

- **Connecter des manettes de jeu externes :** en utilisant le port OTG de la console. Pour cela, il faut brancher la manette à la console, avec un adaptateur OTG (non fourni). Il faut ensuite allumer la console, et appuyer sur le bouton Power pendant quelques secondes, pour accéder au menu OTG. Vous pouvez alors choisir le mode OTG, qui vous permet de jouer avec la manette externe, en laissant l'écran de la console allumé.

Vous pouvez aussi choisir le mode OTG+HDMI, qui vous permet de jouer avec la manette externe, en éteignant l'écran de la console, et en utilisant la sortie HDMI pour jouer sur un écran plus grand. Ce mode est idéal pour économiser la batterie de la console, et pour profiter d'une meilleure expérience de jeu.

FAQ / Questions fréquentes sur la console Anbernic RG35XX

Comment ajouter des émulateurs ou des applications sur la console ?

La console Anbernic RG35XX vous permet d'ajouter des émulateurs ou des applications supplémentaires, en les téléchargeant sur internet, et en les copiant sur la carte mémoire Micro SD de la console. Il faut veiller à respecter le format qui doit être un fichier .opk.

Une fois que vous avez copié les émulateurs ou les applications sur la carte mémoire, il faut les scanner avec la console, pour qu'ils apparaissent dans le menu principal. Pour cela, il faut aller dans le menu Settings, puis choisir l'option Update game list. La console va alors scanner la carte mémoire, et ajouter les nouveaux émulateurs ou les nouvelles applications dans le menu principal. Vous pouvez alors lancer les émulateurs ou les applications que vous avez ajoutés, comme les émulateurs ou les applications pré-installés.

Comment réinitialiser la console aux paramètres d'usine ?

Si vous rencontrez des problèmes avec la console, vous pouvez la réinitialiser aux paramètres d'usine, ce qui va effacer toutes les données et les réglages que vous avez effectués.

Pour réinitialiser la console, il faut éteindre la console, et la rallumer en appuyant simultanément sur les boutons Power et A. La console va alors lancer la réinitialisation, qui peut prendre quelques minutes. Il ne faut pas éteindre la console pendant la réinitialisation, sous peine de l'endommager.

Quels types de jeux puis-je jouer sur la RG35XX ?

Action, plate-forme, réflexion, RPG, combat, shoot'em up, sport... tous les styles issus d'une vingtaine de systèmes classiques 2D et 3D sont présents.

La RG35XX est-elle livrée avec des jeux préinstallés ?

Nos consoles ne contiennent pas de jeux pré-installés dans la mémoire de la machine, il appartient à l'utilisateur de constituer sa propre librairie de jeux, en suivant une procédure simple (télécharger des fichiers puis copier/coller) illustrée par le tutoriel : Ajouter des jeux sur RG35XX

Lors de l'achat, le choix par défaut est l'option "sans carte mémoire". Le choix de l'option "carte-mémoire" permet de profiter d'une carte micro SD supplémentaire destinée au stockage des jeux. Celle-ci est préchargée par le fabricant, ce qui permet de profiter de la console et tester ses émulateurs dès le déballage et donc de jouer immédiatement.

Puis-je ajouter mes propres jeux à la RG35XX ?

Oui, vous pouvez ajouter vos propres jeux à la RG35XX en les transférant sur une carte SD et en l'insérant dans la console. La procédure est expliquée dans notre tutoriel : Ajouter des jeux sur RG35XX.

Où trouver des jeux pour RG35XX ?

Google est votre ami :) Si vous êtes intéressé par les jeux indépendants, vous pouvez jeter un œil sur itch.io, qui propose des projets gratuits ou payants, par exemple des jeux modernes tournant sur émulateur Game Boy. De vraies propositions néo rétro !

Quelle est l'autonomie de la batterie de la RG35XX ?

L'autonomie de la batterie de la RG35XX varie en fonction de l'utilisation, mais elle peut durer jusqu'à 6 heures en jeu continu.

La RG35XX prend-elle en charge le jeu multijoueur ?

En partie : vous pouvez jouer à deux avec une seconde manette branchée en filaire via le câble d'alimentation USB-C. La prise en charge des manettes sans fil est possible si celles-ci fonctionnent avec un dongle USB. Dans ce cas, il faut passer par un schéma console > câble USB-C > hub USB > Dongle USB permettant la connection sans fil avec la manette.

La RG35XX a-t-elle une sortie HDMI ?

Oui la RG35XX possède une sortie mini-HDMI pour la brancher sur une TV ou un écran portable HDMI. Elle fonctionne sans configuration, il suffit de brancher le câble pour que l'image de la console apparaisse à l'écran.

Quelle est la résolution de l'écran de la RG35XX ?

L'écran de la RG35XX affiche une résolution de 640x480 pixels au format 4:3, idéale pour la plupart des systèmes émulés.

La RG35XX est-elle facile à utiliser ?

Oui, la RG35XX est conçue pour être facile à utiliser. Elle dispose d'une interface utilisateur basique mais assez intuitive. Les modèles DOCK & PLAY sont livrés désormais en dual boot, afin de choisir au démarrage entre l'interface par défaut ou Garlic OS, qui améliore l'ergonomie, les possibilités de personnalisation et certains points de performance.

Comment éteindre totalement la RG35XX, pas juste la mettre en veille ?

Appuyez brièvement et simultanément sur le bouton de face "menu" et le bouton "power" sur le côté. Vous pouvez aussi passer par le menu principal et sélectionner "shut down the console".

Manual HU-RG353V



The Anbernic RG353V **retro game console** offers a choice of dual-boot Linux and Android operating systems and/or the Linux-only operating system.

The RG353V is equipped with a RK3566 Quad-Core 64-bit **Cortex-A55** processor clocked at 1.8 GHz. It has 2GB of LPDDR4 RAM and 32GB of internal eMMC storage for Android OS.

A 16GB micro SD card contains the Linux-based Retrogaming operating system.

The console has a 3.5-inch 4:3 IPS display with a resolution of 640×480. The RG353V is **touch-sensitive** for use with Android.

Measuring just **4.9 x 3.2 x 0.8 inches** (12.6 cm x 8.3 cm x 2.1 cm) and weighing **193 g**. Despite its small size, the full game controls are present with two clickable analog sticks, the D-Pad and the game buttons. On the back of the retro game console are the left and right trigger buttons + trigger buttons.

The WiFi and Bluetooth, fast and reliable, allow you to connect to update game information and play online with other backward compatible gaming systems. The **HDMI output** is ideal for playing on the big screen with your retro game console.

The console is powered by a 3200mAh li-polymer battery. Depending on the type of emulator you're using, you can expect up to six hours of battery life. In our tests, we got 3 hours 46 minutes running a loop benchmark, which is great!

The RG353V offers a nice choice of Android or Linux dual-boot operating systems. It supports many classic consoles, from the oldest to the newest from the 2000s. With a very respectable battery life, this retro gaming console is ideal for gaming during commuting or traveling!

Getting started with the Anbernic RG35XX console

Even if it requires some rudiments in terms of emulation to understand a few essential points, the Anbernic RG35XX console remains simple to use. Simply turn it on with the Power button on the right side of the console, and choose the game system you want to launch.

The console is equipped with RetroArch which works as a kind of control station supporting many emulators already installed.

You can navigate through the menus with the directional buttons or the analog stick, and validate with the A button. You can also access additional options by pressing the Start or Select button.

To launch a game, all you have to do is select it and press the A button. You can then enjoy the game with the usual buttons: A, B, X, Y, L1, L2, R1, R2. You can also adjust the volume with the + and - buttons on the left side of the console, or pause the game with the Power button.

To exit a game, simply press the SELECT button to bring up the Retroarch menu and choose the "Quit Game" option. You can then return to the main menu or turn off the console.

Precautions for use of the RG35XX

The Anbernic RG35XX console comes with a user manual that explains the basic functions of the console, as well as the technical characteristics and precautions for use. Here are some important points to remember:

- Do not expose the console to extreme temperatures, humidity, dust, direct sunlight, or magnetic fields.
- Do not leave the console within the reach of children or pets.
- Do not disassemble, modify, or repair the console by yourself. In case of malfunction, contact Anbernic after-sales service.
- Do not use the console while it is charging, or with a non-compatible charger. Use only the USB cable that came with the console, or a cable of the same specification, and a power adapter with a power of 5V/2A or more.
- Do not allow the battery to fully discharge, or overcharge it. Charge the console when the red light flashes, and unplug it when the green light comes on.

How the Anbernic RG35XX console works

The RG35XX runs on a Linux system, which allows it to support multiple retro game emulators thanks to the central Retroarch software. Each emulator corresponds to a classic game system, such as PS1, MD, GB etc.

You can access these emulators from the console's main menu, using the directional buttons or the analog stick, and pressing the A button. Once games are installed, each emulator displays a list of available games that you can launch by pressing the A button.

You can add additional games, by downloading them from the internet, and copying them to the console's Micro SD memory card. You have to make sure to respect the format of the games, which must correspond to the format of the emulator. For example, to add GB games, the format of the rom must be in ".gb". There are some subtleties for some systems, e.g. for PS1, the games must be in .bin or .cue format.

Once you have copied the games to the memory card, you have to scan them with the console, so that they appear in the list of games. To do this, go to the "Settings" menu, then choose the "Update game list" option. The console will then scan the memory card, and add the new games to the corresponding emulators. You can then play the games you have added.

Tips for the Anbernic RG35XX Console

The Anbernic RG35XX console gives you plenty of customization and optimization options, so you can enjoy your retro games to the fullest. Here are some tips we recommend you try:

- **Change the theme of the main menu:** choosing from several colors and styles. To do this, you need to go to the Settings menu and then choose the Theme set option. You can then select the theme you like, and press the A button to apply it.
- **Optimize Emulators:** You access the emulator settings, by pressing the Select button when you are in the list of games. You can then access options like screen ratio, image filtering, sound frequency, game speed, and more. You can also save and load game states, by pressing the L2 and R2 buttons. These options allow you to tailor the games to your preferences, and pick up where you left off.
- **View on an external display:** You can play on a larger screen, using the console's HDMI output. To do this, you need to connect the console to a compatible screen, with an HDMI cable (not included) and then turn it on. You then have to turn on the console, and press the Power button for a few seconds, to access the HDMI menu. You can then choose HDMI mode, which allows you to play on the external display, using the console as a controller.
- **Connect external gamepads:** Using the console's OTG port. To do this, you need to connect the controller to the console, with an OTG adapter (not included). You then have to turn on the console, and press the Power button for a few seconds, to access the OTG menu. You can then choose the OTG mode, which allows you to play with the external controller, leaving the console screen on.

You can also choose OTG+HDMI mode, which allows you to play with the external controller, by turning off the console's screen, and using the HDMI output to play on a

larger screen. This mode is ideal for saving the console's battery and enjoying a better gaming experience.

FAQ / Frequently asked questions about the Anbernic RG35XX console

How do I add emulators or apps to the console?

The Anbernic RG35XX console allows you to add emulators or additional applications, by downloading them from the internet, and copying them to the console's Micro SD memory card. Care must be taken to respect the format, which must be an .opk file.

Once you have copied the emulators or applications to the memory card, you have to scan them with the console, so that they appear in the main menu. To do this, you need to go to the Settings menu, then choose the Update game list option. The console will then scan the memory card, and add the new emulators or applications to the main menu. You can then launch the emulators or apps that you have added, such as emulators or pre-installed apps.

How do I reset the console to factory settings?

If you are having problems with the console, you can reset it to factory settings, which will erase all the data and settings that you have made.

To reset the console, you have to turn off the console, and turn it back on by pressing the Power and A buttons at the same time. The console will then initiate the reset, which may take a few minutes. The console should not be turned off during the reset, as this will damage it.

What types of games can I play on the RG35XX?

Action, platform, reflexion, RPG, combat, shoot'em up, sport... all the styles from about twenty classic 2D and 3D systems are present.

Does the RG35XX come with games pre-installed?

Our consoles do not contain games pre-installed in the machine's memory, it is up to the user to build his own library of games, following a simple procedure (download files and then copy/paste) illustrated by the tutorial: [Adding games on RG35XX](#)

When purchasing, the default choice is the "no memory card" option. The choice of the "memory card" option allows you to take advantage of an additional micro SD card for game storage. This is preloaded by the manufacturer, which allows you to enjoy the console and test its emulators as soon as you unbox it and therefore play immediately.

Can I add my own games to the RG35XX?

Yes, you can add your own games to the RG35XX by transferring them to an SD card and inserting it into the console. The procedure is explained in our tutorial: [Adding games to RG35XX](#).

Where can I find games for RG35XX?

Is Google your friend:) If you are interested in indie games, you can take a look at [itch.io](#), which offers free or paid projects, for example modern games running on the Game Boy emulator. Real neo-retro proposals!

What is the battery life of the RG35XX?

The RG35XX's battery life varies depending on usage, but it can last up to 6 hours in continuous play.

Does the RG35XX support multiplayer gaming?

In part: you can play with two people with a second controller connected wired via the USB-C power cable. Wireless controller support is possible if they work with a USB dongle. In this case, you have to go through a console diagram > USB-C cable > USB hub > USB dongle allowing wireless connection with the controller.

Does the RG35XX have an HDMI output?

Yes, the RG35XX has a mini-HDMI output to connect it to a portable HDMI TV or display. It works without configuration, you just have to plug in the cable for the image of the console to appear on the screen.

What is the screen resolution of the RG35XX?

The RG35XX's display has a resolution of 640x480 pixels in a 4:3 aspect ratio, ideal for most emulated systems.

Is the RG35XX easy to use?

Yes, the RG35XX is designed to be easy to use. It has a basic but quite intuitive user interface. The DOCK & PLAY models are now delivered in dual boot, in order to choose at startup between the default interface or Garlic OS, which improves ergonomics, customization possibilities and certain performance points.

How to turn off the RG35XX completely, not just put it on standby?

Short and simultaneously press the "menu" front button and the "power" button on the side. You can also go through the main menu and select "shut down the console".

Handleiding HU-RG353V



De Anbernic RG353V **retro gaming console** biedt de keuze tussen dual-boot Linux- en Android-besturingssystemen en/of het exclusieve Linux-besturingssysteem.

De RG353V is uitgerust met een 64-bits 1,8 GHz RK3566 **Quad-Core Cortex-A55-processor** . Het heeft 2 GB LPDDR4 RAM en 32 GB interne eMMC-opslag voor het Android-besturingssysteem.

Een micro SD-kaart van 16 GB bevat het op Linux gebaseerde Retrogaming-besturingssysteem.

De console heeft een 3,5-inch 4:3 IPS-scherm met een resolutie van 640×480. De RG353V is **aanraakgevoelig** voor gebruik met Android.

Hij meet slechts **4,9 x 3,2 x 0,8 inch** (12,6 cm x 8,3 cm x 2,1 cm) en weegt **193 g**. Ondanks zijn kleine formaat is de volledige besturing van de game aanwezig met twee klikbare analoge sticks, de D-Pad en de knoppen van de game. Aan de achterkant van de retro gameconsole zitten de linker en rechter vuurknoppen + vuurknoppen.

Met snelle en betrouwbare wifi en Bluetooth kun je verbinding maken om game-informatie bij te werken en online te spelen met andere achterwaarts compatibele gamesystemen. De **HDMI-uitgang** is ideaal om op het grote scherm te spelen met je retro gameconsole.

De console wordt aangedreven door een 3200 mAh lithium-polymeer batterij. Afhankelijk van het type emulator dat je gebruikt, kun je een batterijduur tot zes uur verwachten. In onze tests kregen we 3 uur en 46 minuten met het uitvoeren van een lusbenchmark, wat geweldig is!

De RG353V biedt een goede selectie van dual-boot Android- of Linux-besturingssystemen. Het is compatibel met veel klassieke consoles, van de oudste tot de nieuwste uit de jaren 2000. Met een zeer respectabele batterijduur is deze retro gameconsole ideaal om onderweg of onderweg te gamen.

Inleiding tot de Anbernic RG35XX-console

Hoewel het enkele beginselen op het gebied van emulatie vereist om enkele essentiële punten te begrijpen, is de Anbernic RG35XX-console nog steeds gemakkelijk te gebruiken. Zet hem gewoon aan met de aan/uit-knop aan de rechterkant van de console en kies het spelsysteem dat je wilt opstarten.

De console is uitgerust met RetroArch, dat werkt als een soort controlestation dat veel reeds geïnstalleerde emulators ondersteunt.

Je navigeert door de menu's met de richtingstoetsen of de analoge stick en valideert met de A-knop. U kunt ook toegang krijgen tot extra opties door op de knop Start of Select te drukken.

Om een game te starten, hoeft u deze alleen maar te selecteren en op de A-knop te drukken. Je kunt dan genieten van het spel met de gebruikelijke knoppen: A, B, X, Y, L1, L2, R1, R2. Je kunt het volume ook aanpassen met de + en - knoppen aan de linkerkant van de console, of het spel pauzeren met de aan/uit-knop.

Om een spel te verlaten, drukt u gewoon op de SELECT-knop om het Retroarch-menu te openen en kiest u de optie "Spel verlaten". Je kunt dan terugkeren naar het hoofdmenu of de console uitschakelen.

Voorzorgsmaatregelen voor het gebruik van de RG35XX

De Anbernic RG35XX-console wordt geleverd met een gebruikershandleiding waarin de basisfuncties van de console worden uitgelegd, evenals de technische kenmerken en voorzorgsmaatregelen voor gebruik. Hier zijn enkele belangrijke punten om te onthouden:

- Stel het bedieningspaneel niet bloot aan extreme temperaturen, vochtigheid, stof, direct zonlicht of magnetische velden.
- Laat het bedieningspaneel niet binnen het bereik van kinderen of huisdieren liggen.
- Demonteer, wijzig of repareer de console niet zelf. Neem in geval van storing contact op met de klantenservice van Anbernic.
- Gebruik het systeem niet tijdens het opladen of met een niet-ondersteunde oplader. Gebruik alleen de USB-kabel die bij de console is geleverd, of een kabel met dezelfde specificatie en een voedingsadapter van 5 V/2 A of hoger.
- Zorg ervoor dat de batterij niet volledig wordt ontladen of overladen. Laad de console op wanneer het rode lampje knippert en haal de stekker uit het stopcontact wanneer het groene lampje gaat branden.

Hoe de Anbernic RG35XX console werkt

De RG35XX draait op een Linux-systeem, waardoor het dankzij de kernsoftware van Retroarch meerdere retro-game-emulators kan ondersteunen. Elke emulator komt overeen met een klassiek spelsysteem, zoals PS1, MD, GB, enz.

Je kunt deze emulators openen vanuit het hoofdmenu van de console, met de richtingstoetsen of de analoge stick en door op de A-knop te drukken. Zodra de spellen zijn geïnstalleerd, geeft elke emulator een lijst met beschikbare spellen weer die u kunt starten door op de A-knop te drukken.

Je kunt extra games toevoegen door ze van internet te downloaden en naar de Micro SD-geheugenkaart van de console te kopiëren. Je moet ervoor zorgen dat je het formaat van de spellen respecteert, dat moet overeenkomen met het formaat van de emulator. Als u bijvoorbeeld GB-games wilt toevoegen, moet de rom-indeling zijn ingesteld op '.gb'. Er zijn enkele subtiliteiten voor sommige systemen, bijvoorbeeld voor PS1 moeten games in .bin- of .cue-indeling zijn.

Nadat je de games naar je geheugenkaart hebt gekopieerd, moet je ze scannen met je console zodat ze in de lijst met games verschijnen. Ga hiervoor naar het menu "Instellingen" en kies vervolgens de optie "Spellijst bijwerken". De console scant vervolgens de geheugenkaart en voegt de nieuwe games toe aan de bijbehorende emulators. Je kunt dan de games spelen die je hebt toegevoegd.

Tips voor de Anbernic RG35XX console

De Anbernic RG35XX-console biedt je tal van aanpassings- en optimalisatiemogelijkheden, zodat je optimaal kunt genieten van je retro-games. Hier zijn enkele tips die we je aanraden te proberen:

- Verander het thema van het hoofdmenu: kies uit verschillende kleuren en stijlen. Om dit te doen, moet u naar het menu Instellingen gaan en vervolgens de optie Themaset kiezen. Je kunt dan het thema selecteren dat je leuk vindt en op de A-knop drukken om het toe te passen.
- Optimaliseer emulators: Je krijgt toegang tot de instellingen van de emulator door op de Select-knop te drukken wanneer je in de lijst met games bent. U hebt dan toegang tot opties zoals schermverhouding, beeldfiltering, geluidsfrequentie, gamesnelheid en meer. Je kunt ook gamestatussen opslaan en laden door op de L2- en R2-knoppen te drukken. Met deze opties kun je games aanpassen aan je voorkeuren en verder gaan waar je was gebleven.
- Weergave op een extern beeldscherm: je kunt op een groter scherm afspelen via de HDMI-uitgang van de console. Om dit te doen, moet je de console aansluiten op een compatibel beeldscherm met behulp van een HDMI-kabel (niet meegeleverd) en deze vervolgens inschakelen. Vervolgens moet je de console inschakelen en de aan/uit-knop een paar seconden ingedrukt houden om toegang te krijgen tot het HDMI-menu. Je kunt dan kiezen voor de HDMI-modus, waarmee je games kunt spelen op het externe beeldscherm, waarbij je de console als controller gebruikt.

- Sluit externe gamepads aan: Gebruik de OTG-poort van de console. Om dit te doen, moet je de controller aansluiten op de console met behulp van een OTG-adapter (niet meegeleverd). Vervolgens moet je de console aanzetten en een paar seconden op de aan/uit-knop drukken om het OTG-menu te openen. Je kunt dan de OTG-modus kiezen, waarmee je met de externe controller kunt spelen en het consolescherm aan kunt laten.

Je kunt ook kiezen voor de OTG + HDMI-modus, waarmee je met de externe controller kunt spelen, het scherm van de console kunt uitschakelen en de HDMI-uitgang kunt gebruiken om op een groter scherm te spelen. Deze modus is ideaal om de batterij van de console te sparen en te genieten van een betere game-ervaring.

FAQ / Veelgestelde vragen over de Anbernic RG35XX Console

Hoe voeg ik emulators of apps toe aan de console?

Met de Anbernic RG35XX-console kunt u emulators of extra applicaties toevoegen, deze van internet downloaden en naar de Micro SD-geheugenkaart van de console kopiëren. Er moet voor worden gezorgd dat het formaat wordt gerespecteerd, dat een .opk-bestand moet zijn.

Nadat je de emulators of apps naar de geheugenkaart hebt gekopieerd, moet je ze scannen met de console, zodat ze in het hoofdmenu verschijnen. Om dit te doen, moet je naar het menu Instellingen gaan en vervolgens de optie Gamelijst bijwerken kiezen. De console scant vervolgens de geheugenkaart en voegt de nieuwe emulators of apps toe aan het hoofdmenu. U kunt vervolgens alle emulators of apps starten die u hebt toegevoegd, zoals emulators of vooraf geïnstalleerde apps.

Hoe kan ik het systeem terugzetten naar de fabrieksinstellingen?

Als je problemen hebt met je console, kun je deze terugzetten naar de fabrieksinstellingen, waardoor alle gegevens en instellingen die je hebt gemaakt worden gewist.

Om de console opnieuw op te starten, moet je de console uit- en weer inschakelen door tegelijkertijd op de aan/uit-knop en de A-knop te drukken. De console start dan opnieuw op, wat enkele minuten kan duren. De console mag niet worden uitgeschakeld tijdens het opnieuw opstarten, omdat dit deze zal beschadigen.

Welke soorten games kan ik spelen op de RG35XX?

Actie, platformactie, reflexion, RPG, gevechten, shoot'em up, sport... alle stijlen van een twintigtal klassieke 2D- en 3D-systemen zijn aanwezig.

Wordt de RG35XX geleverd met vooraf geïnstalleerde games?

Onze consoles bevatten geen games die vooraf in het geheugen van de machine zijn geïnstalleerd, het is aan de gebruiker om zijn eigen gamebibliotheek op te bouwen, volgens een eenvoudige procedure (bestanden downloaden en vervolgens kopiëren/plakken) geïllustreerd door de tutorial: Games toevoegen in RG35XX

Bij aankoop is de standaardoptie de optie "geen geheugenkaart". Als u de optie "geheugenkaart" kiest, kunt u profiteren van een extra micro SD-kaart voor game-opslag. Deze is vooraf geladen door de fabrikant, zodat je van de console kunt genieten en de emulators kunt uitproberen zodra je hem uit de doos haalt en dus meteen kunt spelen.

Kan ik mijn eigen spellen toevoegen aan de RG35XX?

Ja, je kunt je eigen games aan de RG35XX toevoegen door ze over te zetten naar een SD-kaart en deze in de console te plaatsen. De procedure wordt uitgelegd in onze tutorial: Games toevoegen aan RG35XX.

Waar kan ik spellen voor RG35XX vinden?

Als je geïnteresseerd bent in indiegames, kun je een kijkje nemen op itch.io, die gratis of betaalde projecten aanbiedt, bijvoorbeeld moderne games die op de Game Boy-emulator draaien. Echte neo-retro voorstellen!

Wat is de batterijduur van de RG35XX?

De batterijduur van de RG35XX varieert afhankelijk van het gebruik, maar kan tot 6 uur meegaan bij continu afspele.

Ondersteunt de RG35XX multiplayer games?

Gedeeltelijk: je kunt met twee personen spelen met een tweede controller die is aangesloten via de USB-C-stroomkabel. Ondersteuning voor draadloze controllers is mogelijk als ze werken met een USB-dongle. In dit geval moet u een consolediagram doorlopen > USB-C-kabel > USB-hub > USB-dongle waarmee een draadloze verbinding met de controller mogelijk is.

Heeft de RG35XX een HDMI-uitgang?

Ja, de RG35XX heeft een mini-HDMI-uitgang voor aansluiting op een draagbare HDMI-tv of -scherm. Het werkt zonder configuratie, je hoeft alleen maar de kabel aan te sluiten om het beeld van de console op het scherm te laten verschijnen.

Wat is de schermresolutie van de RG35XX?

Het scherm van de RG35XX heeft een resolutie van 640x480 pixels in een beeldverhouding van 4:3, ideaal voor de meeste geëmuleerde systemen.

Is de RG35XX gemakkelijk te gebruiken?

Ja, de RG35XX is ontworpen om gemakkelijk te gebruiken te zijn. Het heeft een eenvoudige maar redelijk intuïtieve gebruikersinterface. DOCK & PLAY-modellen worden nu geleverd in dual boot, waarbij je bij het opstarten kunt kiezen tussen de standaardinterface of Garlic OS, wat de ergonomie, aanpassingsmogelijkheden en bepaalde prestatiepunten verbetert.

Hoe schakel je de RG35XX volledig uit, niet alleen in de stand-bymodus?

Druk tegelijkertijd op de "menu"-knop aan de voorkant en de "power"-knop aan de zijkant. Je kunt ook door het hoofdmenu gaan en "console uitschakelen" selecteren.

Manual HU-RG353V



La consola de juegos retro **Anbernic RG353V** ofrece la posibilidad de elegir entre sistemas operativos Linux y Android de arranque dual y/o el sistema operativo exclusivo para Linux.

El RG353V está equipado con un procesador RK3566 Quad-Core Cortex-A55 de **64 bits** a 1,8 GHz. Tiene 2 GB de RAM LPDDR4 y 32 GB de almacenamiento interno eMMC para el sistema operativo Android.

Una tarjeta micro SD de 16 GB contiene el sistema operativo Retrogaming basado en Linux.

La consola tiene una pantalla IPS 4:3 de 3,5 pulgadas con una resolución de 640×480. El RG353V es **sensible al tacto** para su uso con Android.

Mide solo **4,9 x 3,2 x 0,8 pulgadas** (12,6 cm x 8,3 cm x 2,1 cm) y pesa **193 g**. A pesar de su pequeño tamaño, los controles completos del juego están presentes con dos sticks analógicos en los que se puede hacer clic, el D-Pad y los botones del juego. En la parte posterior de la consola de juegos retro se encuentran los botones de disparo izquierdo y derecho + botones de disparo.

El WiFi y el Bluetooth, rápidos y confiables, le permiten conectarse para actualizar la información del juego y jugar en línea con otros sistemas de juego compatibles con versiones anteriores. La **salida HDMI** es ideal para jugar en la pantalla grande con tu consola de juegos retro.

La consola funciona con una batería de polímero de litio de 3200 mAh. Dependiendo del tipo de emulador que estés utilizando, puedes esperar hasta seis horas de duración de la batería. En nuestras pruebas, obtuvimos 3 horas y 46 minutos ejecutando un punto de referencia de bucle, ¡lo cual es genial!

El RG353V ofrece una buena selección de sistemas operativos de arranque dual Android o Linux. Es compatible con muchas consolas clásicas, desde las más antiguas hasta las más nuevas de la década de 2000. Con una duración de batería

muy respetable, esta consola de juegos retro es ideal para jugar durante los desplazamientos o los viajes.

Introducción a la consola Anbernic RG35XX

Aunque requiere algunos rudimentos en términos de emulación para comprender algunos puntos esenciales, la consola Anbernic RG35XX sigue siendo fácil de usar. Simplemente enciéndalo con el botón de encendido en el lado derecho de la consola y elija el sistema de juego que desea iniciar.

La consola está equipada con RetroArch, que funciona como una especie de estación de control que soporta muchos emuladores ya instalados.

Puedes navegar por los menús con los botones de dirección o el stick analógico, y validar con el botón A. También puede acceder a opciones adicionales pulsando el botón Inicio o Seleccionar.

Para iniciar un juego, todo lo que tienes que hacer es seleccionarlo y presionar el botón A. A continuación, puedes disfrutar del juego con los botones habituales: A, B, X, Y, L1, L2, R1, R2. También puede ajustar el volumen con los botones + y - en el lado izquierdo de la consola, o pausar el juego con el botón de encendido.

Para salir de un juego, simplemente presione el botón SELECCIONAR para que aparezca el menú Retroarch y elija la opción "Salir del juego". A continuación, puede volver al menú principal o apagar la consola.

Precauciones para el uso del RG35XX

La consola Anbernic RG35XX viene con un manual de usuario que explica las funciones básicas de la consola, así como las características técnicas y precauciones de uso. Estos son algunos puntos importantes para recordar:

- No exponga la consola a temperaturas extremas, humedad, polvo, luz solar directa ni campos magnéticos.
- No deje la consola al alcance de niños o mascotas.
- No desmonte, modifique ni repare la consola usted mismo. En caso de mal funcionamiento, póngase en contacto con el servicio posventa de Anbernic.
- No utilice la consola mientras se está cargando o con un cargador no compatible. Utilice únicamente el cable USB que viene con la consola, o un cable de la misma especificación, y un adaptador de corriente con una potencia de 5 V/2 A o más.
- No permita que la batería se descargue por completo ni la sobrecargue. Cargue la consola cuando la luz roja parpadee y desconéctela cuando se encienda la luz verde.

Cómo funciona la consola Anbernic RG35XX

El RG35XX se ejecuta en un sistema Linux, lo que le permite admitir múltiples emuladores de juegos retro gracias al software central Retroarch. Cada emulador corresponde a un sistema de juego clásico, como PS1, MD, GB, etc.

Puedes acceder a estos emuladores desde el menú principal de la consola, utilizando los botones de dirección o el stick analógico, y pulsando el botón A. Una vez instalados los juegos, cada emulador muestra una lista de juegos disponibles que puedes iniciar pulsando el botón A.

Puede agregar juegos adicionales, descargándolos de Internet y copiándolos en la tarjeta de memoria Micro SD de la consola. Hay que asegurarse de respetar el formato de los juegos, que debe corresponder al formato del emulador. Por ejemplo, para agregar juegos GB, el formato de la rom debe estar en ".gb". Hay algunas sutilezas para algunos sistemas, por ejemplo, para PS1, los juegos deben estar en formato .bin o .cue.

Una vez que hayas copiado los juegos a la tarjeta de memoria, tienes que escanearlos con la consola, para que aparezcan en la lista de juegos. Para hacer esto, vaya al menú "Configuración", luego elija la opción "Actualizar lista de juegos". A continuación, la consola escaneará la tarjeta de memoria y añadirá los nuevos juegos a los emuladores correspondientes. A continuación, puede jugar a los juegos que ha agregado.

Consejos para la consola Anbernic RG35XX

La consola Anbernic RG35XX te ofrece un montón de opciones de personalización y optimización, para que puedas disfrutar al máximo de tus juegos retro. Estos son algunos consejos que te recomendamos que pruebes:

- Cambia el tema del menú principal: eligiendo entre varios colores y estilos. Para hacer esto, debe ir al menú Configuración y luego elegir la opción Conjunto de temas. A continuación, puede seleccionar el tema que le guste y pulsar el botón A para aplicarlo.
- Optimizar emuladores: Accedes a la configuración del emulador, pulsando el botón Seleccionar cuando estás en la lista de juegos. A continuación, puedes acceder a opciones como la relación de pantalla, el filtrado de imágenes, la frecuencia de sonido, la velocidad del juego y mucho más. También puedes guardar y cargar estados del juego, pulsando los botones L2 y R2. Estas opciones te permiten adaptar los juegos a tus preferencias y continuar donde lo dejaste.
- Ver en una pantalla externa: Puedes jugar en una pantalla más grande, utilizando la salida HDMI de la consola. Para hacer esto, debe conectar la consola a una pantalla compatible, con un cable HDMI (no incluido) y luego encenderla. A continuación, hay que encender la consola y pulsar el botón de encendido durante

unos segundos para acceder al menú HDMI. A continuación, puede elegir el modo HDMI, que le permite jugar en la pantalla externa, utilizando la consola como mando.

- Conectar gamepads externos: Usando el puerto OTG de la consola. Para hacer esto, debe conectar el controlador a la consola, con un adaptador OTG (no incluido). A continuación, hay que encender la consola y pulsar el botón de encendido durante unos segundos para acceder al menú OTG. A continuación, puedes elegir el modo OTG, que te permite jugar con el mando externo, dejando la pantalla de la consola encendida.

También puede elegir el modo OTG + HDMI, que le permite jugar con el controlador externo, apagando la pantalla de la consola y usando la salida HDMI para jugar en una pantalla más grande. Este modo es ideal para ahorrar batería de la consola y disfrutar de una mejor experiencia de juego.

FAQ / Preguntas frecuentes sobre la consola Anbernic RG35XX

¿Cómo agrego emuladores o aplicaciones a la consola?

La consola Anbernic RG35XX permite añadir emuladores o aplicaciones adicionales, descargándolos de internet, y copiándolos en la tarjeta de memoria Micro SD de la consola. Se debe tener cuidado de respetar el formato, que debe ser un archivo .opk.

Una vez que hayas copiado los emuladores o aplicaciones a la tarjeta de memoria, tienes que escanearlos con la consola, para que aparezcan en el menú principal. Para hacer esto, debe ir al menú Configuración, luego elegir la opción Actualizar lista de juegos. A continuación, la consola escaneará la tarjeta de memoria y añadirá los nuevos emuladores o aplicaciones al menú principal. A continuación, puede iniciar los emuladores o las aplicaciones que haya agregado, como emuladores o aplicaciones preinstaladas.

¿Cómo restablezco la consola a la configuración de fábrica?

Si tiene problemas con la consola, puede restablecerla a la configuración de fábrica, lo que borrará todos los datos y configuraciones que haya realizado.

Para reiniciar la consola, debe apagar la consola y volver a encenderla presionando los botones Encendido y A al mismo tiempo. A continuación, la consola iniciará el reinicio, que puede tardar unos minutos. La consola no debe apagarse durante el reinicio, ya que esto la dañará.

¿A qué tipos de juegos puedo jugar en el RG35XX?

Acción, plataformas, reflexión, RPG, combate, shoot'em up, deporte... todos los estilos de una veintena de sistemas clásicos 2D y 3D están presentes.

¿El RG35XX viene con juegos preinstalados?

Nuestras consolas no contienen juegos preinstalados en la memoria de la máquina, depende del usuario construir su propia biblioteca de juegos, siguiendo un procedimiento simple (descargar archivos y luego copiar / pegar) ilustrado por el tutorial: Agregar juegos en RG35XX

Al comprar, la opción predeterminada es la opción "sin tarjeta de memoria". La elección de la opción "tarjeta de memoria" le permite aprovechar una tarjeta micro SD adicional para el almacenamiento del juego. Este está precargado por el fabricante, lo que le permite disfrutar de la consola y probar sus emuladores tan pronto como la desempaqueta y, por lo tanto, jugar de inmediato.

¿Puedo añadir mis propios juegos al RG35XX?

Sí, puedes añadir tus propios juegos al RG35XX transfiriéndolos a una tarjeta SD e insertándola en la consola. El procedimiento se explica en nuestro tutorial: Agregar juegos a RG35XX.

¿Dónde puedo encontrar juegos para RG35XX?

Si te interesan los juegos indie, puedes echar un vistazo a itch.io, que ofrece proyectos gratuitos o de pago, por ejemplo, juegos modernos que se ejecutan en el emulador de Game Boy. ¡Verdaderas propuestas neo-retro!

¿Cuál es la duración de la batería del RG35XX?

La duración de la batería del RG35XX varía según el uso, pero puede durar hasta 6 horas en reproducción continua.

¿El RG35XX es compatible con juegos multijugador?

En parte: puedes jugar con dos personas con un segundo controlador conectado por cable a través del cable de alimentación USB-C. La compatibilidad con el controlador inalámbrico es posible si funcionan con un dongle USB. En este caso, debe pasar por un diagrama de consola > cable USB-C > concentrador USB > dongle USB que permita la conexión inalámbrica con el controlador.

¿El RG35XX tiene una salida HDMI?

Sí, el RG35XX tiene una salida mini-HDMI para conectarlo a un televisor o pantalla HDMI portátil. Funciona sin configuración, solo hay que enchufar el cable para que aparezca la imagen de la consola en la pantalla.

¿Cuál es la resolución de pantalla del RG35XX?

La pantalla del RG35XX tiene una resolución de 640x480 píxeles en una relación de aspecto de 4:3, ideal para la mayoría de los sistemas emulados.

¿Es el RG35XX fácil de usar?

Sí, el RG35XX está diseñado para ser fácil de usar. Tiene una interfaz de usuario básica pero bastante intuitiva. Los modelos DOCK & PLAY ahora se entregan en arranque dual, para elegir al inicio entre la interfaz predeterminada o Garlic OS, lo que mejora la ergonomía, las posibilidades de personalización y ciertos puntos de rendimiento.

¿Cómo apagar el RG35XX por completo, no solo ponerlo en modo de espera?

Presione brevemente y simultáneamente el botón frontal de "menú" y el botón de "encendido" en el lateral. También puedes ir a través del menú principal y seleccionar "apagar la consola".